

Занятие 29. Практическая работа. Составление диаграммы варианта использования.

План работы

1.	Задание.....	2
2.	Понятие варианта использования.....	2
3.	Значение Use Case для проектировщика интерфейсов.....	2
4.	Пример базовой части Use Case. Регистрация пользователя в информационной системе.....	3
4.1.	Постановка задачи.....	3
4.2.	Основной поток событий. Основной сценарий входа в систему.....	3
5.	Альтернативные сценарии.....	4
5.1.	Понятие альтернативного сценария.....	4
5.2.	Альтернативный сценарий 3.а. Пользователь нажимает кнопку «Cancel».....	4
5.3.	Альтернативный сценарий4а. Логин отсутствует в базе данных.....	5
5.4.	Альтернативный сценарий4б. Пароль неверен.....	5
5.5.	Альтернативный сценарий 4в. Забыл пароль.....	6

1. Задание.

1. Ознакомиться с основами построения Use Case – вход пользователя в систему.
2. Доработать Use Case для формы регистрации пользователя

2. Понятие варианта использования

Вариант использования (Use Case) — это сценарная техника описания взаимодействия пользователя с системой или другими пользователями. Пользователей называют Актерами и изображают стилизованным человечком. С помощью Use Case может быть описано и пользовательское требование, и требование к взаимодействию систем, и описание взаимодействия людей и компаний в реальной жизни.

Ивар Якобсон в середине 1990-х годов предложил Use Case как альтернативу и дополнение описания функциональности системы. Описание требований к системе не в виде отдельных функций, а в виде описания контекста и последовательности действий пользователя помогает сформировать набор функциональных требований, который будет обеспечивать полноту и избыточность требований.

В общем случае, с помощью Use Case может описываться взаимодействие двух или большего количества участников, имеющее конкретную цель.

3. Значение Use Case для проектировщика интерфейсов

Профессиональный проектировщик интерфейсов всегда предпочитает ориентироваться на целеориентированные сценарии работы пользователя с

системой, нежели на описание отдельных функций, к которым должен иметь доступ пользователь. Это позволяет проектировщику:

- делать специализированный интерфейс для каждой роли пользователя,
- выводить на первый план интерфейса элементы, соответствующие более приоритетным целям пользователя,
- делать интерфейс более лаконичным и простым для восприятия, увеличивая скорость обучения.

4. Пример базовой части Use Case. Регистрация пользователя в информационной системе

4.1. Постановка задачи

Система	Система входа пользователя в информационную систему
Основное действующее лицо	Пользователь
Цель	Войти в систему
Триггер	Пользователь решает зарегистрироваться в системе и заходит на страницу регистрации информационной системы
Результат	Информация о регистрации пассажира сохранена. Пользователь входит в систему
	У пользователя есть логин и пароль. Пользователь входит в систему

4.2. Основной поток событий. Основной сценарий входа в систему

№ шага	Действующее лицо	Шаг	Комментарий
1	Система	Запрашивает логин и пароль Пользователя	
2	Пользователь	Вводит логин и пароль	
3	Пользователь	Нажимает кнопку «ОК»	
4	Система	Проверяет логин и пароль	
5	Система	Логин и пароль верны	
6	Система	Разрешает вход в информационную систему	

5. Альтернативные сценарии

5.1. Понятие альтернативного сценария

На самом деле большую часть реального полного Use Case составляет не основной поток, а альтернативные потоки, которые позволяют задавать ветвления потока, циклы и обрабатывать «неправильные» события.

5.2. Альтернативный сценарий 3.а. Пользователь нажимает кнопку «Cancel»

№ шага	Действующее лицо	Шаг	Комментарий
3а.1	Система	Очищает поля ввода логина и пароля Пользователя	
3а.2	Система	Ожидание действий Пользователя	

5.3. Альтернативный сценарий 4а. Логин отсутствует в базе данных

№ шага	Действующее лицо	Шаг	Комментарий
4а.1	Система	Уведомляет пользователя: Не найден логин пользователя	
4а.2	Система	Запрашивает учетные данные пользователя для регистрации	
4а.3	Пользователь	Вводит учетные данные для регистрации	
4а.4	Пользователь	Нажимает кнопку «Регистрация»	
4а.5	Система	Проверяет учетные данные пользователя: логин, e-mail	
4а.6	Система	Логин и пароль верны. Вносит учетные данные пользователя в базу данных	
4а.7	Система	Разрешает вход в систему	

5.4. Альтернативный сценарий 4б. Пароль неверен

№ шага	Действующее лицо	Шаг	Комментарий
4б.1	Система	Уведомляет пользователя о неверном пароле	
4б.2	Система	Предлагает пользователю ввести верный пароль	
4б.3	Пользователь	Повторяет ввод пароля	
4б.4	Пользователь	Нажимает кнопку «ОК»	

46.5	Система	Проверяет пароль	
46.6	Система	Пароль верен	
46.7	Система	Разрешает вход в систему	

5.5. Альтернативный сценарий 4в. **Забыл пароль**

№ шага	Действующее лицо	Шаг	Комментарий
46.1	Система	Уведомляет пользователя о неверном пароле	
46.2	Система	Предлагает пользователю ввести верный пароль	
46.3	Пользователь	Нажимает кнопку «Забыл пароль»	
46.4	Система	Выполняет сброс пароля	
46.5	Система	Предлагает пользователю ввести новый пароль	
46.6	Система	Сохраняет новый пароль	
46.8	Система	Разрешает вход в систему	