


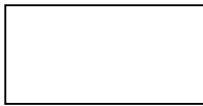
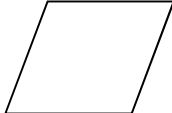
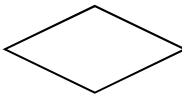


ОГЛАВЛЕНИЕ

1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ.....	2
2. ЗАДАНИЕ 1. НАХОЖДЕНИЕ МАКСИМАЛЬНОГО ЭЛЕМЕНТА МАССИВА.....	2
3. ЗАДАНИЕ 2. НАХОЖДЕНИЕ КОРНЕЙ КВАДРАТНОГО УРАВНЕНИЯ.....	3

1. Теоретические сведения

Схема алгоритма — графическое представление алгоритма. Каждый пункт алгоритма отображается на схеме некоторой геометрической фигурой — блоком — и дополняется элементами словесной записи. Правила выполнения схем алгоритмов регламентирует ГОСТ 19.002—80 (единая система программной документации).

Блоки на схемах соединяются линиями потоков информации. Основное направление потока информации идет сверху вниз и слева направо (стрелки могут не указываться), снизу вверх и справа налево — стрелка обязательна. Количество входящих линий для блока не ограничено. Выходящая линия должна быть одна (исключение составляет логический блок).

	Начало и конец схемы алгоритма (вход в программу или выход из программы)
	Описание данных (переменных), описание процесса, вычисления
	Ввод данных или вывод данных
	Ветвление: выбор направления выполнения алгоритма в зависимости от результата выполнения некоторого условия
	Используется совместно с блоком Ветвление. Позволяет строить циклические алгоритмы «Пока», «До», «Для»
	Вызов вспомогательного процесса (процедуры, подпрограммы, функции)

2. Задание 1. Нахождение максимального элемента массива

Дан массив 10 чисел. Найти его максимальный элемент.

Используя Программу блок-схем построить и проверить алгоритм решения задачи.

3. Задание 2. Нахождение корней квадратного уравнения.

Дано квадратное уравнение. Найти его корни.

Используя Программу блок-схем построить и проверить алгоритм решения задачи.